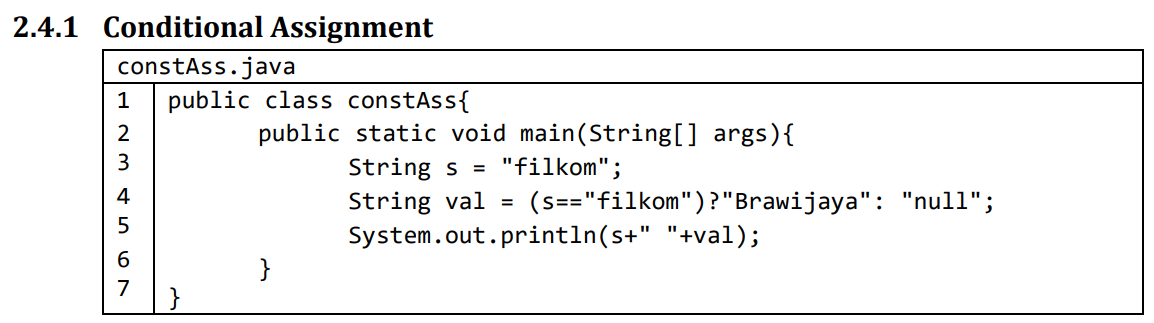
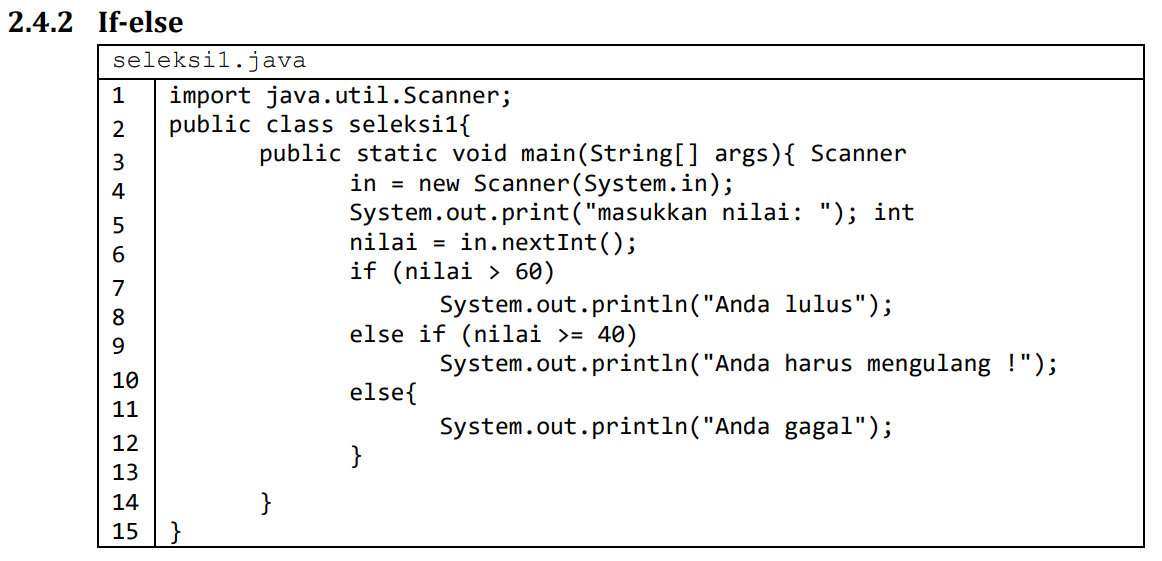
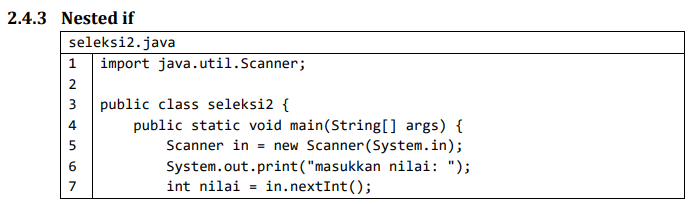
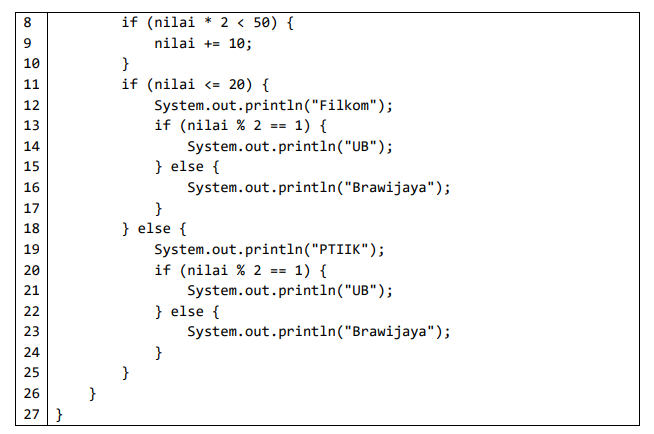
**LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR**

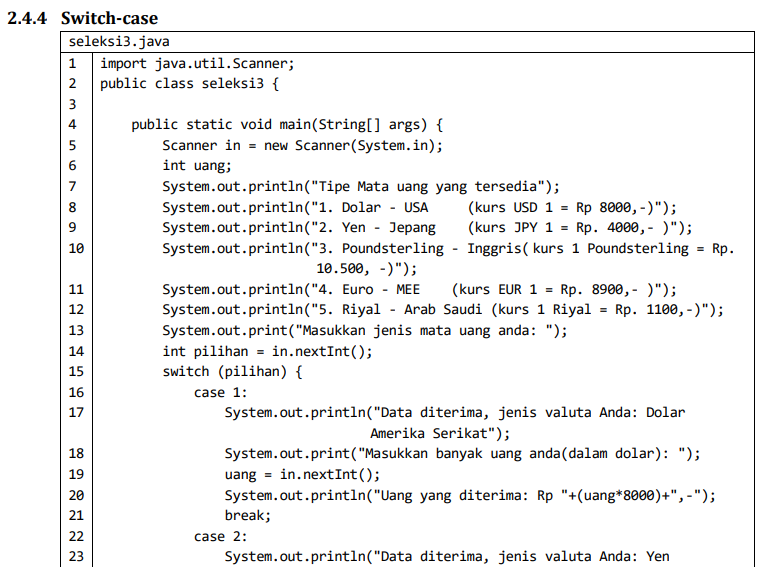
|  |  |
| --- | --- |
| BAB | : SELEKSI KONDISI |
| NAMA | : NIQUITA AISLAM AZ ZAHARA |
| NIM | : 245150207111057 |
| ASISTEN | : BRAHMANTIO JATI PAMBUDI |
|  | ARARYA PRAMADANI ALIEF RAHMAN |
| TGL PRAKTIKUM | : 26 SEPTEMBER 2024 |

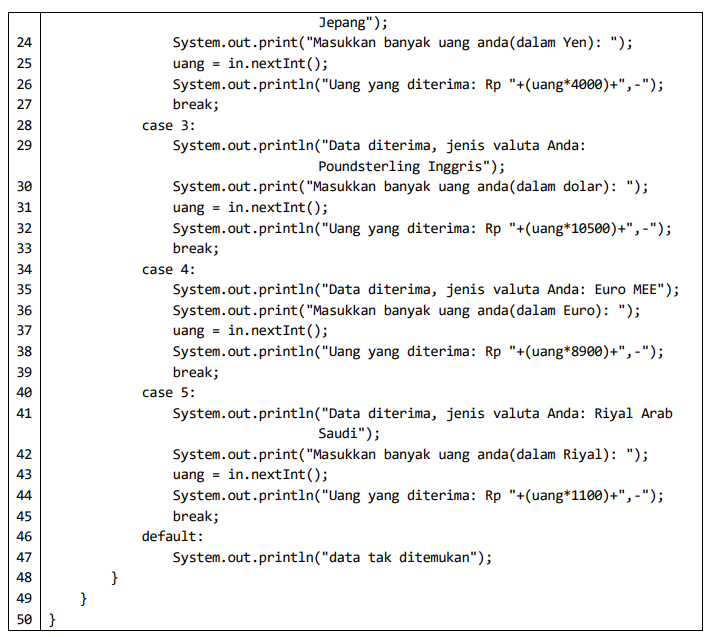












**2.5 Data dan Analisis Hasil Percobaan**

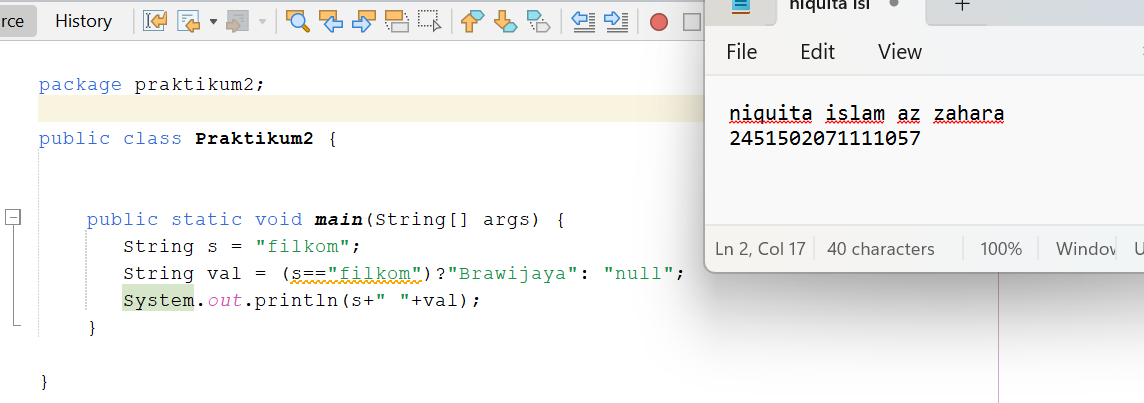
**2.5.1 Conditional Statement**

**Pertanyaan**

1. **Jalankan file constAss.java dan benahi jika menemukan kesalahan!**

**Syntax**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **public class ConditionalAssignment {**  **public static void main(String[] args) {**  **String s = "filkom";**  **String val = (s=="filkom")?"Brawijaya": "null";**  **System.out.println(s+" "+val);**  **}**  **}** |



**Penjelasan**

String tidak dibandingkan dengan == karena akan over, seharusnya string menggunakan .equals

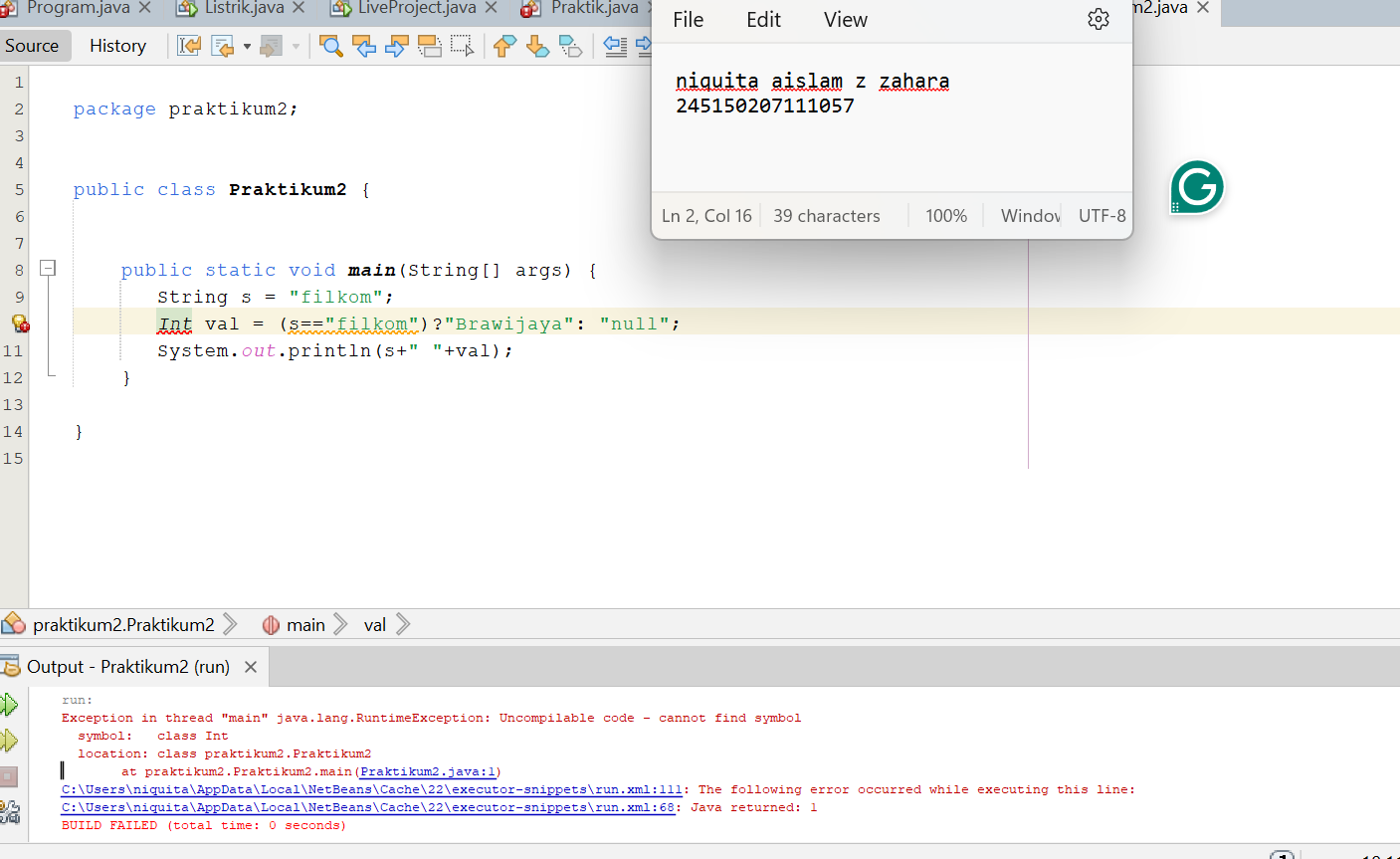
**Pertanyaan**

1. **Ubah kode di atas pada baris ke empat dengan mengubah type data String menjadi int, amati yang terjadi kemudian jelaskan!**

**Syntax**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **package praktikum2;**  **public class Praktikum2 {**    **public static void main(String[] args) {**  **String s = "filkom";**  **Int val = (s=="filkom")?"Brawijaya": "null";**  **System.out.println(s+" "+val);**  **}**    **}** |

**Screenshot**



**Penjelasan**

Striing val jika diubah menjadi int akan error karena dia akan mengembalikan nilai string yang harus menggunakan tipe data strin

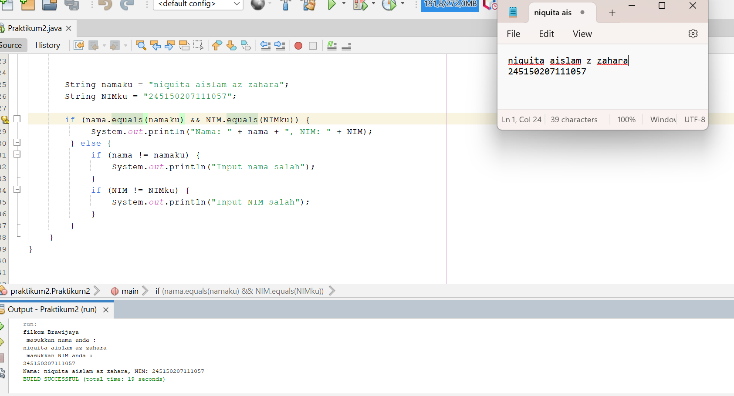
3. Tambahkan kode di bawah baris 5 dengan menambahkan program yang meminta input user dengan memasukkan nama dan nim masing-masing mahasiswa dan jika benar maka akan mencetak nama dan nim mahasiswa, jika salah maka mencetak “input nama salah” jika memasukkan nama yang salah, “input nim salah” jika memasukka nim yang salah

**Syntax**

Output salah

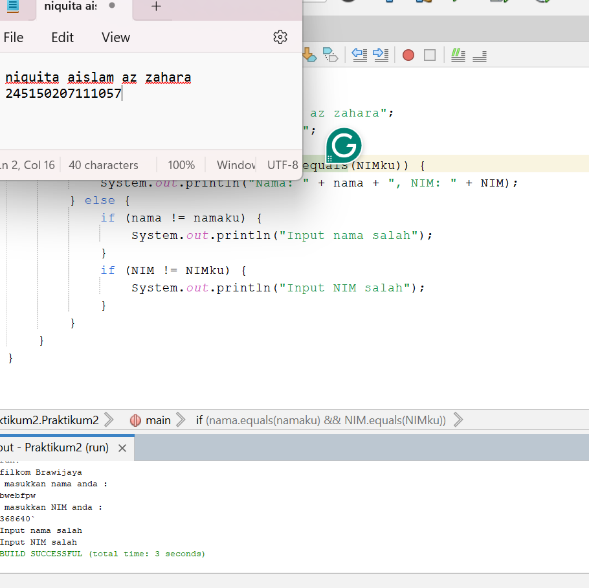
|  |  |
| --- | --- |
|  | **public class Praktikum2 {**    **public static void main(String[] args) {**  **String s = "filkom";**  **String val = ("filkom".equals(s))?"Brawijaya": "null";**  **System.out.println(s+" "+val);**    package praktikum2;  import java.util.Scanner;  public class Praktikum2 {    public static void main(String[] args) {  String s = "filkom";  String val = ("filkom".equals(s))?"Brawijaya": "null";  System.out.println(s+" "+val);    Scanner input = new Scanner (System.in);    System.out.println(" masukkan nama anda : ");  String nama = input.nextLine();    System.out.println(" masukkan NIM anda : ");  String NIM = input.nextLine();      String namaku = "niquita aislam az zahara";  String NIMku = "245150207111057";    if (nama.equals(namaku) && NIM.equals(NIMku)) {  System.out.println("Nama: " + nama + ", NIM: " + NIM);  } else {  if (nama != namaku) {  System.out.println("Input nama salah");  }  if (NIM != NIMku) {  System.out.println("Input NIM salah");  }  }  } |

**Screenshot**

****

Output salah

Output benar

****

**Penjelasan**

* Masukkan inpiut scanner untuk menginput nama dan nim yang akan dicek
* Deklarasikan nama dan nim yang benar
* Buat program if else dengan equal untuk membandingkan variable scanner nama dan nim yang di input dengan variable nama dan nim yang sudah benar
* Jika nama yang di input pada scanner sama dengan variable nama dan nim yang benar, maka akan dicetak nama dan nim tsb
* Jika yang di input scanner berbeda dengan nama dan nim yang benar maka akan dicetak salah

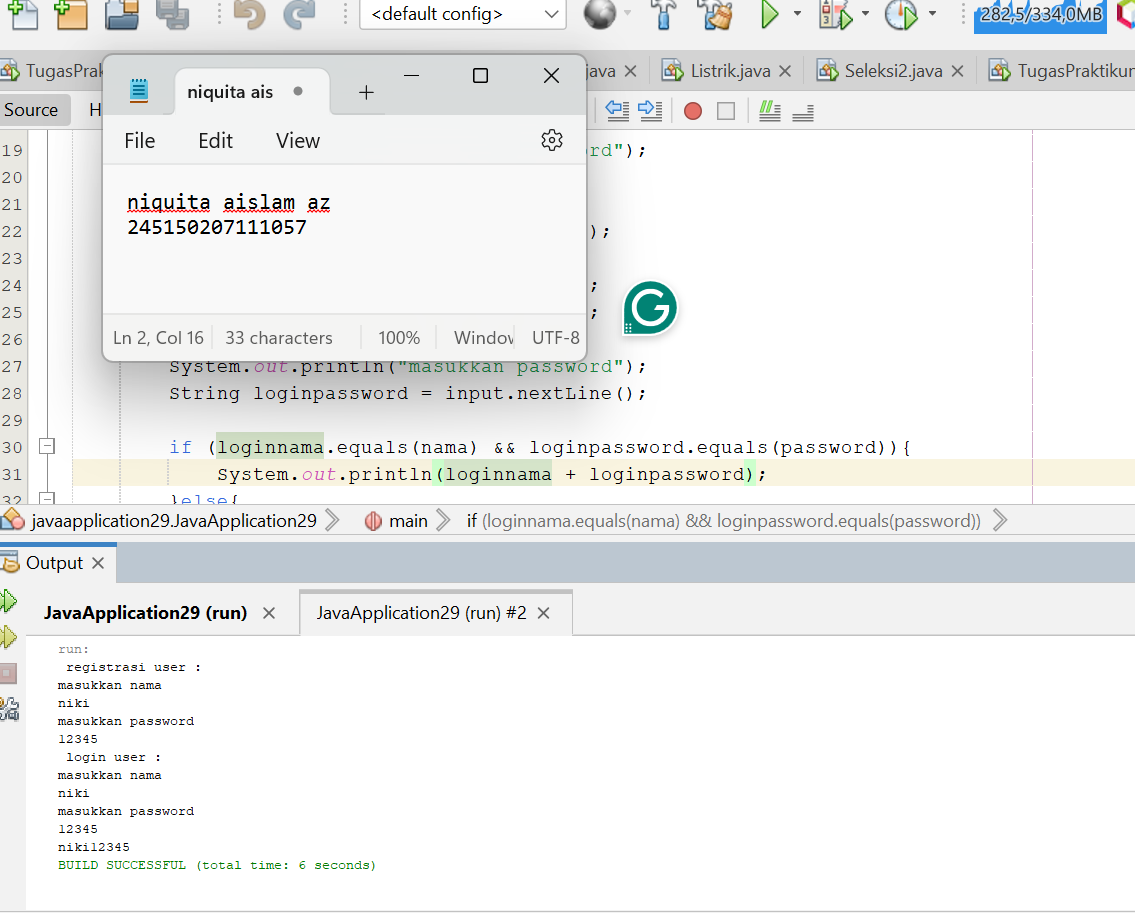
**4. Buat program yang meminta untuk memasukkan nama dan password kemudian program akan meminta user untuk memasukkan nama dan password sesuai input sebelumnya. Jika benar maka program akan mencetak informasi biodata mahasiswa dan jika salah maka program akan mencetak “data tak ditemukan”**

**Syntax**

|  |  |
| --- | --- |
|  | Taruh Hasil Codingan di sini, font : courier 12 |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **import java.util.Scanner;**  **public class ConditionalAss {**  **public static void main(String[] args) {**  **Scanner input = new Scanner (System.in);**    **System.out.println(" registrasi user : ");**    **System.out.println("masukkan nama");**  **String nama = input.nextLine();**    **System.out.println("masukkan password");**  **String password = input.nextLine();**    **System.out.println(" login user : ");**    **System.out.println("masukkan nama");**  **String loginnama = input.nextLine();**    **System.out.println("masukkan password");**  **String loginpassword = input.nextLine();**    **if (loginnama.equals(nama) && loginpassword.equals(password)){**  **System.out.println(loginnama + loginpassword);**  **}else{**  **System.out.println("data tak ditemukan");**  **}**  **}**    **}** |

**Screenshot**

****

**Penjelasan**

Disini saya masukkan duluu perintah untuk memasukkan nama dan password saat registrasi atau yang sudah benar, lalu saya buat perintah untuk memasukkan nama dan password saat login atau yang akan di cek, jika yang di input saat login sesuai dengan saat rregis, maka akan dicetak nama dan password, jika tidak sesuai maka akan mengeluarkan output “data tidak ditemukann”

**If else**

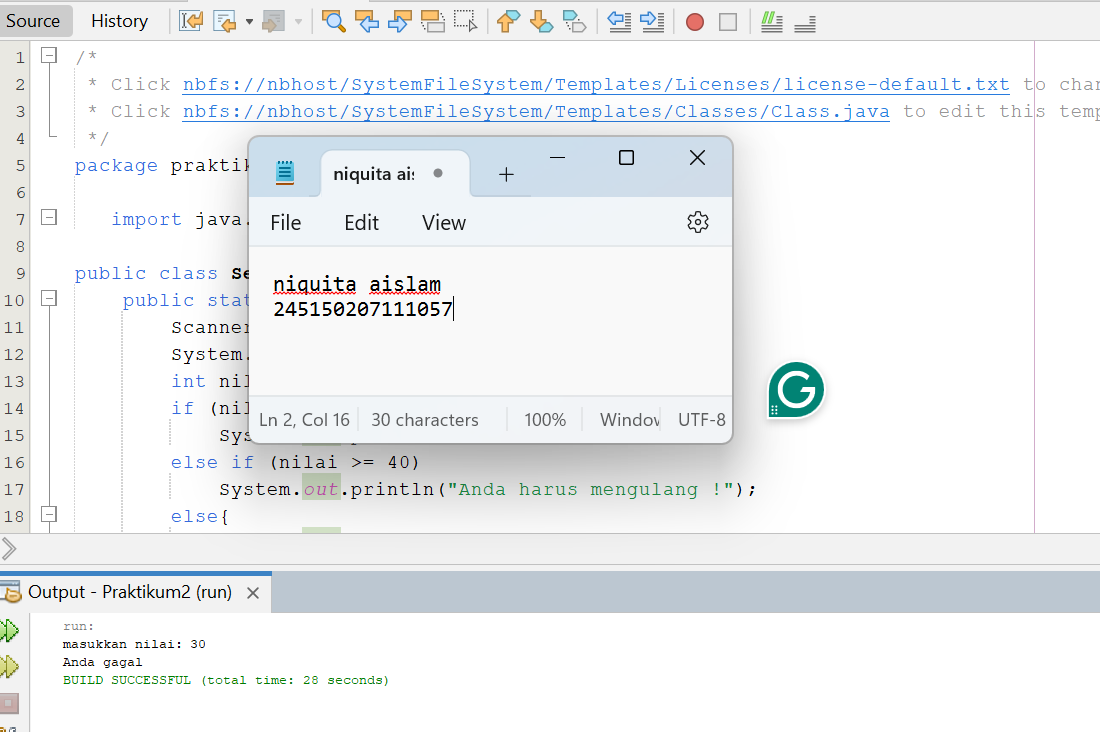
1. **Jalankan file seleksi1.java dan benahi jika menemukan kesalahan!**

**Syntax**

|  |  |
| --- | --- |
|  | Taruh Hasil Codingan di sini, font : courier 12 |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **import java.util.Scanner;**  **public class Seleksi1 {**  **public static void main(String[] args){**  **Scanner in = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("masukkan nilai: ");**  **int nilai = in.nextInt();**  **if (nilai > 60)**  **System.out.println("Anda lulus");**  **else if (nilai >= 40)**  **System.out.println("Anda harus mengulang !");**  **else{**  **System.out.println("Anda gagal");**  **}**  **}**  **}** |

**Screenshot**

****

**Penjelasan**

**Program berjalan dengan lancer di setiap kondisi, output sudah sesuai dengan yang deprogram di setiap kondisinya**

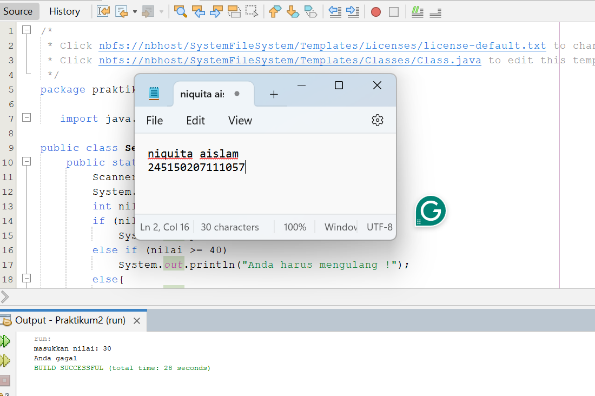
1. **Masukkan nilai 30, 60 dan 80 saat program dijalankan, dan jawablah dengan screenshot hasil keluaran dari programSyntax**

|  |  |
| --- | --- |
|  | Taruh Hasil Codingan di sini, font : courier 12 |

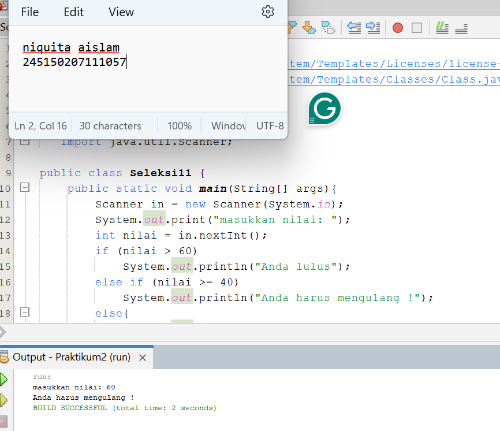
|  |  |
| --- | --- |
|  | **package praktikum2;**  **import java.util.Scanner;**  **public class Seleksi11 {**  **public static void main(String[] args){**  **Scanner in = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("masukkan nilai: ");**  **int nilai = in.nextInt();**  **if (nilai > 60)**  **System.out.println("Anda lulus");**  **else if (nilai >= 40)**  **System.out.println("Anda harus mengulang!");**  **else{**  **System.out.println("Anda gagal");**  **}**  **}**  **}** |

**Screenshot**

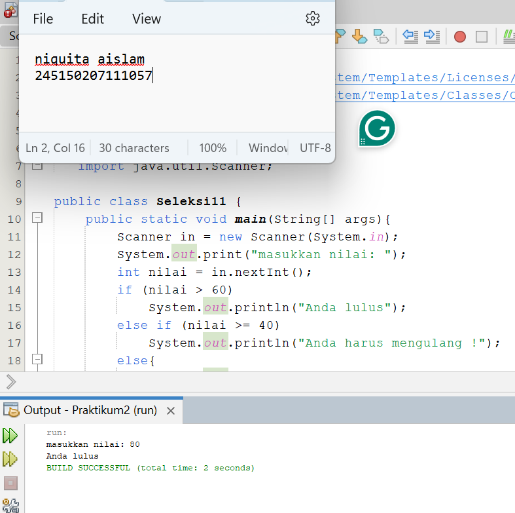
Nilai 30

****

Nilai 60

****

Nilai 80

****

**Penjelasan**

* **Jika kita menginput nilai diatas 60 maka akan dicetak “anda lulus”**
* **Jika kita menginput nilai diatas 40 atau sama dengan 40 namun dibawah 60, maka akan dicetak “anda harus mengulsng”**
* **Jika kita menginnput nilai selain kondisi diatas maka akan dicetak “anda gagal”**

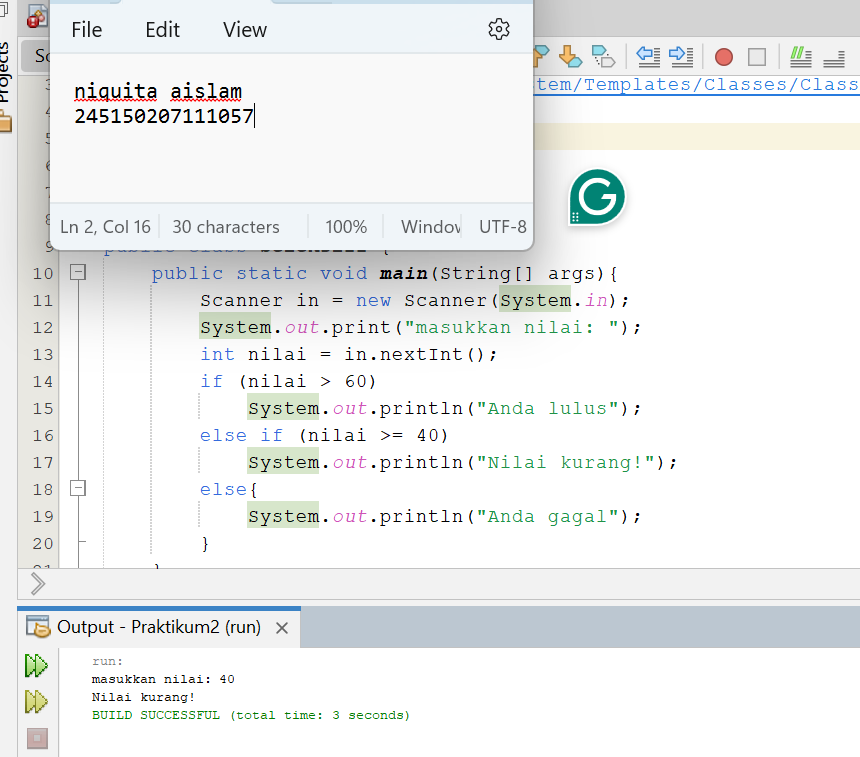
1. **Pada baris 9, ubahlah kode program menjadi System.out.println("Nilai kurang!");, pengaruh apa yang ditimbulkan setelah dilakukan pengubahan kode di atas**

**Syntax**

|  |  |
| --- | --- |
|  | Taruh Hasil Codingan di sini, font : courier 12 |

|  |
| --- |
| package praktikum2;  import java.util.Scanner;  public class Seleksi11 {  public static void main(String[] args){  Scanner in = new Scanner(System.in);  System.out.print("masukkan nilai: ");  int nilai = in.nextInt();  if (nilai > 60)  System.out.println("Anda lulus");  else if (nilai >= 40)  System.out.println("Nilai kurang!");  else{  System.out.println("Anda gagal");  }  }  } |

**Screenshot**

****

**Penjelasan**

**Saat mengubah baris 9 tidak akan terjadi perubahan program, namun output yang akan dikeluarkan jika kita menginput nilai lebih atau sama dengan 40 namun lebih kecil dari 80, output akan mencetak kalimat “nilai kuranng!”**

**Nested if**

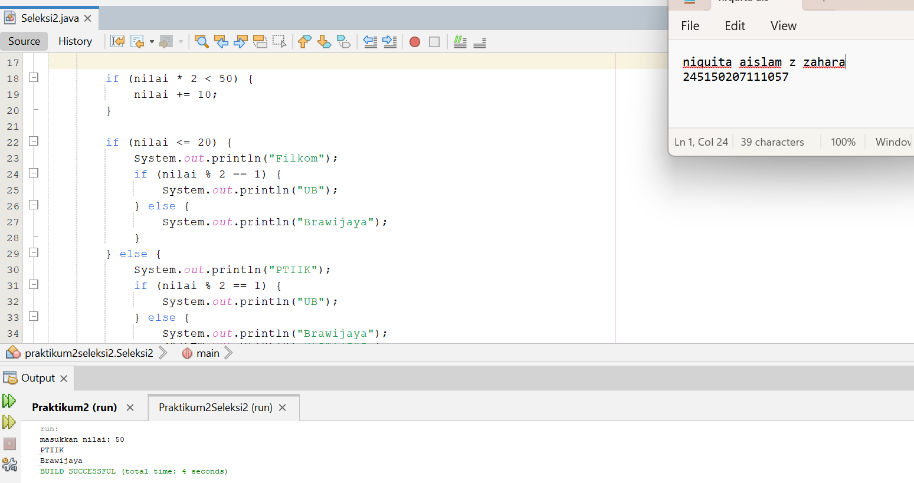
1. **Jalankan file seleksi2.java dan benahi jika menemukan kesalahanSyntax**

**Syntax**

|  |  |
| --- | --- |
|  | Taruh Hasil Codingan di sini, font : courier 12 |

|  |
| --- |
| package praktikum2seleksi2;  import java.util.Scanner;  public class Seleksi2 {  public static void main(String[] args) {  Scanner in = new Scanner(System.in);  System.out.print("masukkan nilai: ");  int nilai = in.nextInt();  if (nilai \* 2 < 50) {  nilai += 10;  }  if (nilai <= 20) {  System.out.println("Filkom");  if (nilai % 2 == 1) {  System.out.println("UB");  } else {  System.out.println("Brawijaya");  }  } else {  System.out.println("PTIIK");  if (nilai % 2 == 1) {  System.out.println("UB");  } else {  System.out.println("Brawijaya");  }  }  }  } |
|  |

**Screenshot**

****

**Penjelasan**

**Program tetap bisa dijalankan namun ada bagian yang tidak efisien yaitu penggunaan if (nilai % 2 == 1 ) seharusnya dapat dibuat seleksi kondisi yang lebih sederhana dengan menggabungkan logika tersebut tanpa harus ditulis dua kali seperti itu.**

1. **Masukkan nilai 5, 20, 30 saat program dijalankan, jelaskan alur jalan program dan beri screenshot keluaran dari program!**

**Syntax**

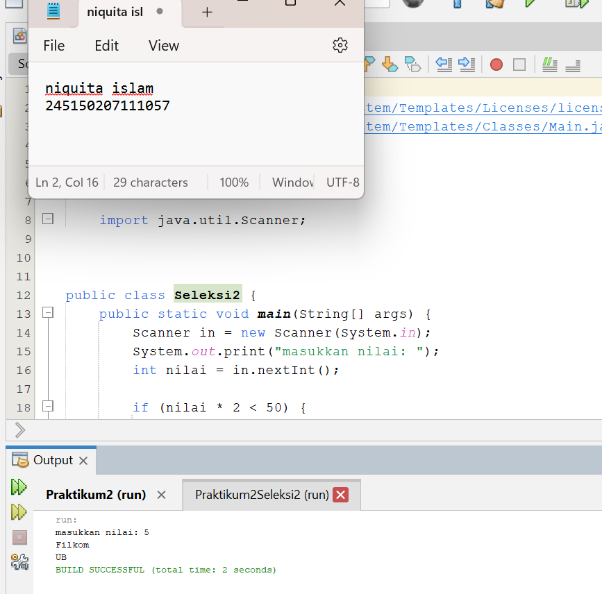
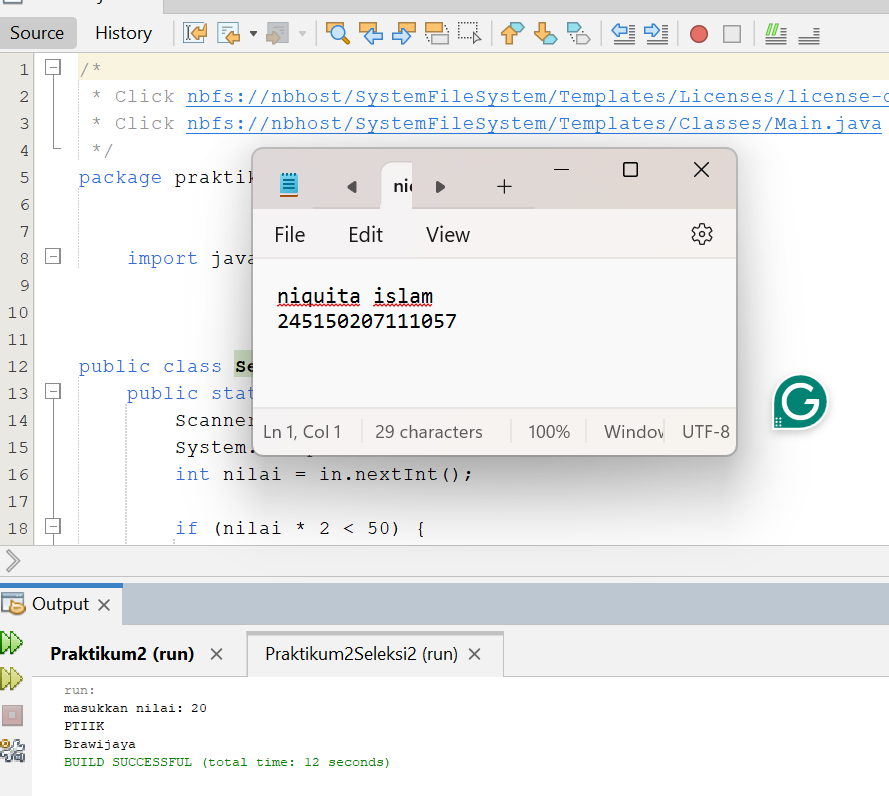
|  |  |
| --- | --- |
|  | Taruh Hasil Codingan di sini, font : courier 12 |

|  |
| --- |
| package praktikum2seleksi2;  import java.util.Scanner;  public class Seleksi2 {  public static void main(String[] args) {  Scanner in = new Scanner(System.in);  System.out.print("masukkan nilai: ");  int nilai = in.nextInt();  if (nilai \* 2 < 50) {  nilai += 10;  }  if (nilai <= 20) {  System.out.println("Filkom");  if (nilai % 2 == 1) {  System.out.println("UB");  } else {  System.out.println("Brawijaya");  }  } else {  System.out.println("PTIIK");  if (nilai % 2 == 1) {  System.out.println("UB");  } else {  System.out.println("Brawijaya");  }  }  }  } |

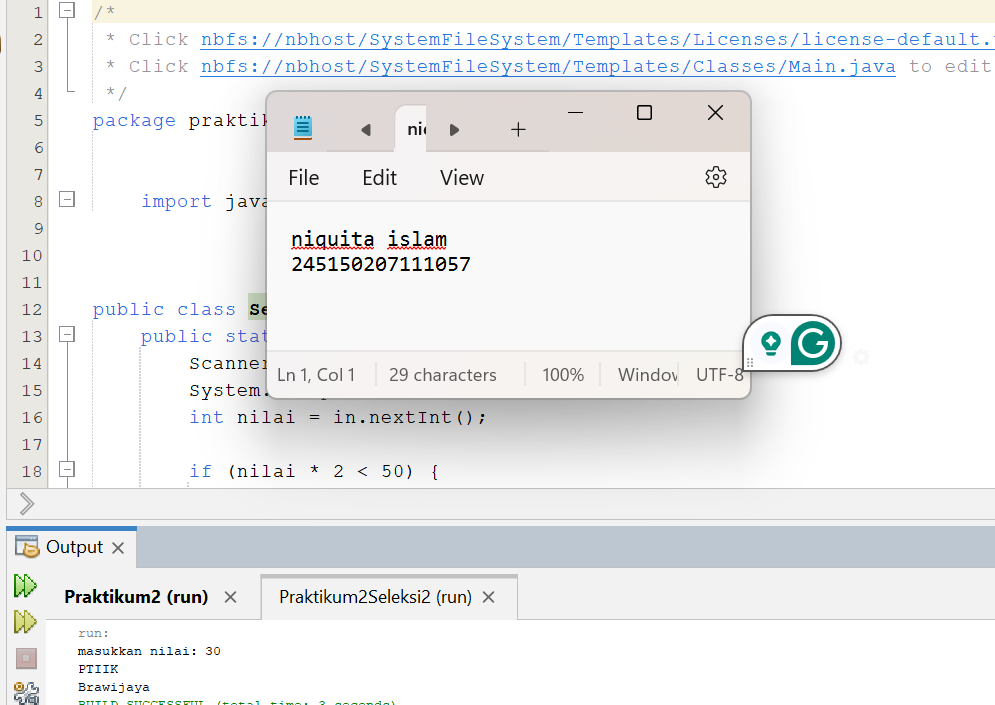
**Screenshot**

Nilai 20

Nilai 5

** **

Nilai 30

****

**Penjelasan**

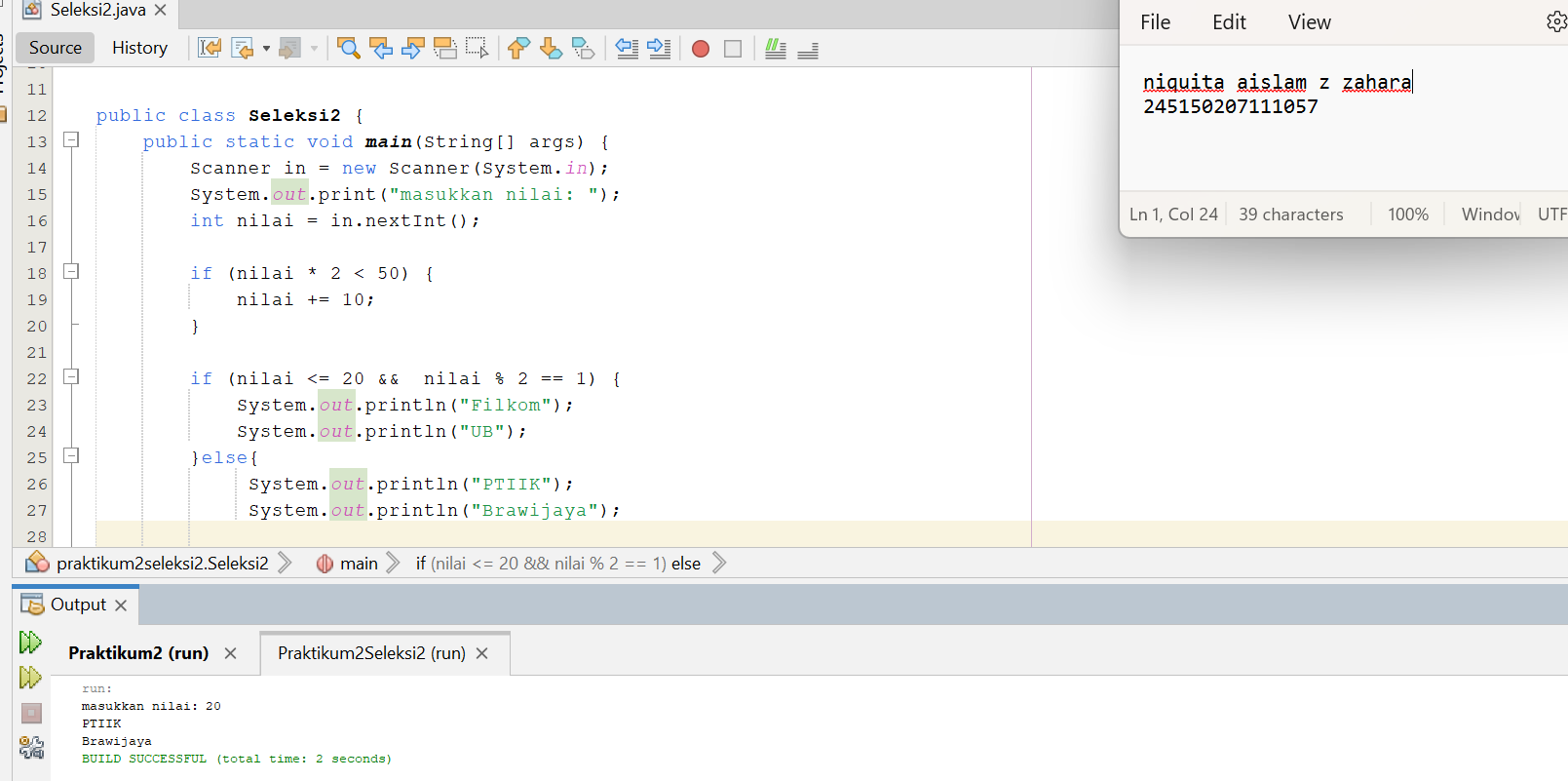
* **Pertama akan diperika apakah 5\*2 < 50, jika tidak akan masuk dlam kondisi nilai (nilai <= 20) jika benar, yang akan mengeluarkan output “filkom**
* **Setelah diperiksa apakah 20\*2 < 50, dan hasilnya benar maka 20 akan ditambah 10 yang menjadi 30, maka akan masuk dalam kondisi nilai (nilai <= 20) dan hasilnya salah yang akan mengeluarkan output “PTIIK” karena else, dan karena 20 % 2 != 1 maka akan mengeluarkan output “brawijaya”**
* **Setelah diperiksa apakah 20\*2 < 50, dan hasilnya benar maka 20 akan ditambah 10 yang menjadi 30, maka akan masuk dalam kondisi nilai (nilai <= 20) dan hasilnya salah yang akan mengeluarkan output “PTIIK” karena else, dan karena 20 % 2 != 1 maka akan mengeluarkan output “brawijaya”**

1. **Ubah kode di atas dengan memanfaatkan operasi andSyntax**

|  |  |
| --- | --- |
|  | Taruh Hasil Codingan di sini, font : courier 12 |

|  |
| --- |
| package praktikum2seleksi2;  import java.util.Scanner;  public class Seleksi2 {  public static void main(String[] args) {  Scanner in = new Scanner(System.in);  System.out.print("masukkan nilai: ");  int nilai = in.nextInt();  if (nilai \* 2 < 50) {  nilai += 10;  }  if (nilai <= 20 && nilai % 2 == 1) {  System.out.println("Filkom");  System.out.println("UB");  }else{  System.out.println("PTIIK");  System.out.println("Brawijaya");        }  }    } |

**Screenshot**

****

**Penjelasan**

**Disini saya menginput nilai 20 dan mengeluarkan output yang sama dengan program sebekkum saya ubah, namun program ini lebih efisien dengan menambahkan dan di ondisinya dengan menggabungkan if (nilai <= 20 && nilai % 2 == 1**

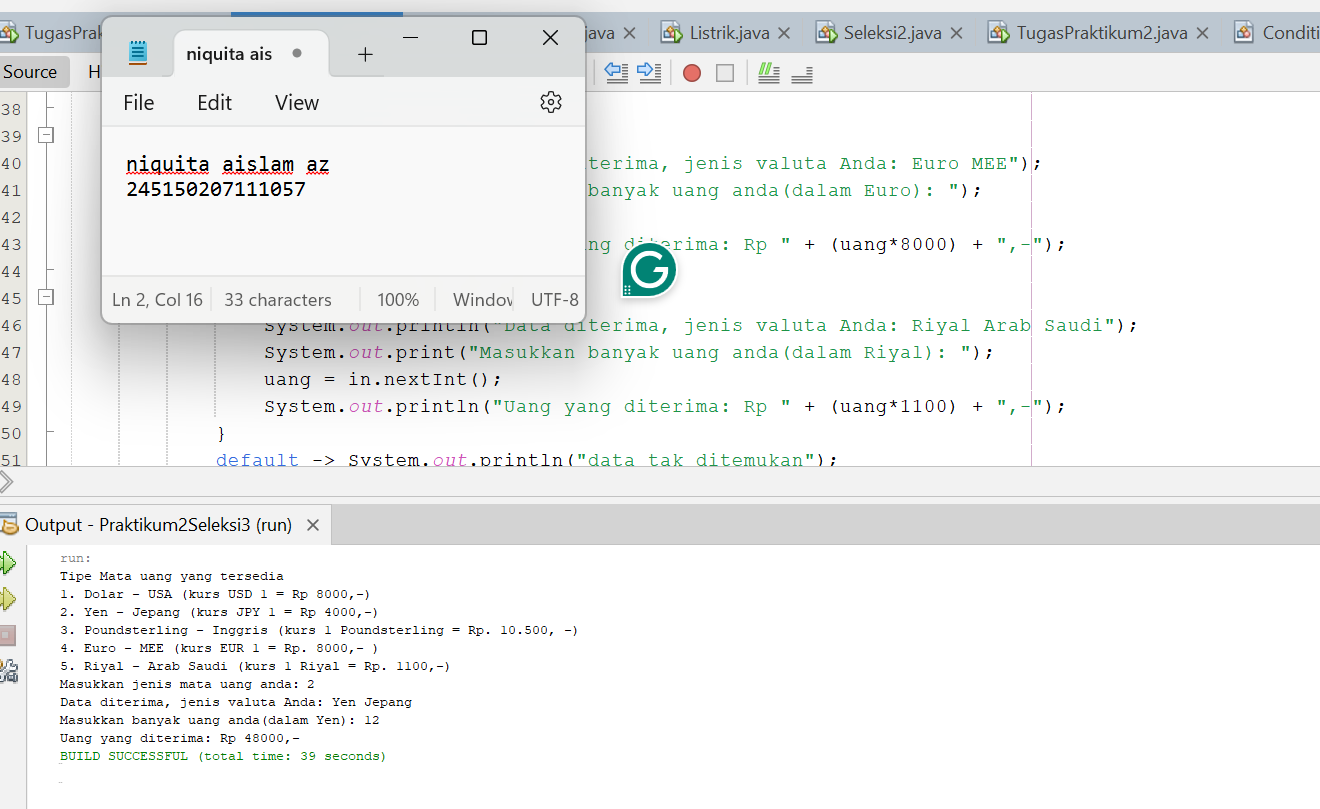
**2.5.4 Switch case**

**11. Jalankan file seleksi3.java dan benahi jika menemukan kesalahan!**

**Syntax**

|  |  |
| --- | --- |
|  | import java.util.Scanner;  public class Seleksi3 {  public static void main(String[] args) {  Scanner in = new Scanner(System.in);  int uang;  System.out.println("Tipe Mata uang yang tersedia");  System.out.println("1. Dolar - USA (kurs USD 1 = Rp 8000,-)");  System.out.println("2. Yen - Jepang (kurs JPY 1 = Rp 4000,-)");  System.out.println("3. Poundsterling - Inggris (kurs 1 Poundsterling = Rp. 10.500, -)");  System.out.println("4. Euro - MEE (kurs EUR 1 = Rp. 8000,- )");  System.out.println("5. Riyal - Arab Saudi (kurs 1 Riyal = Rp. 1100,-)");  System.out.print("Masukkan jenis mata uang anda: ");  int pilihan = in.nextInt();  switch (pilihan) {  case 1:  System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Dolar Amerika Serikat");  System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam dolar): ");  uang = in.nextInt();  System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang\*8000) + ",-");  break;  case 2:  System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Yen Jepang");  System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Yen): ");  uang = in.nextInt();  System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang\*4000) + ",-");  break;  case 3:  System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Poundsterling Inggris");  System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam dolar): ");  uang = in.nextInt();  System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang\*10500) + ",-");  break;  case 4:  System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Euro MEE");  System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Euro): ");  uang = in.nextInt();  System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang\*8000) + ",-");  break;  case 5:  System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Riyal Arab Saudi");  System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Riyal): ");  uang = in.nextInt();  System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang\*1100) + ",-");  break;  default:  System.out.println("data tak ditemukan");  }  }  } |

**Screenshot**



**Penjelasan**

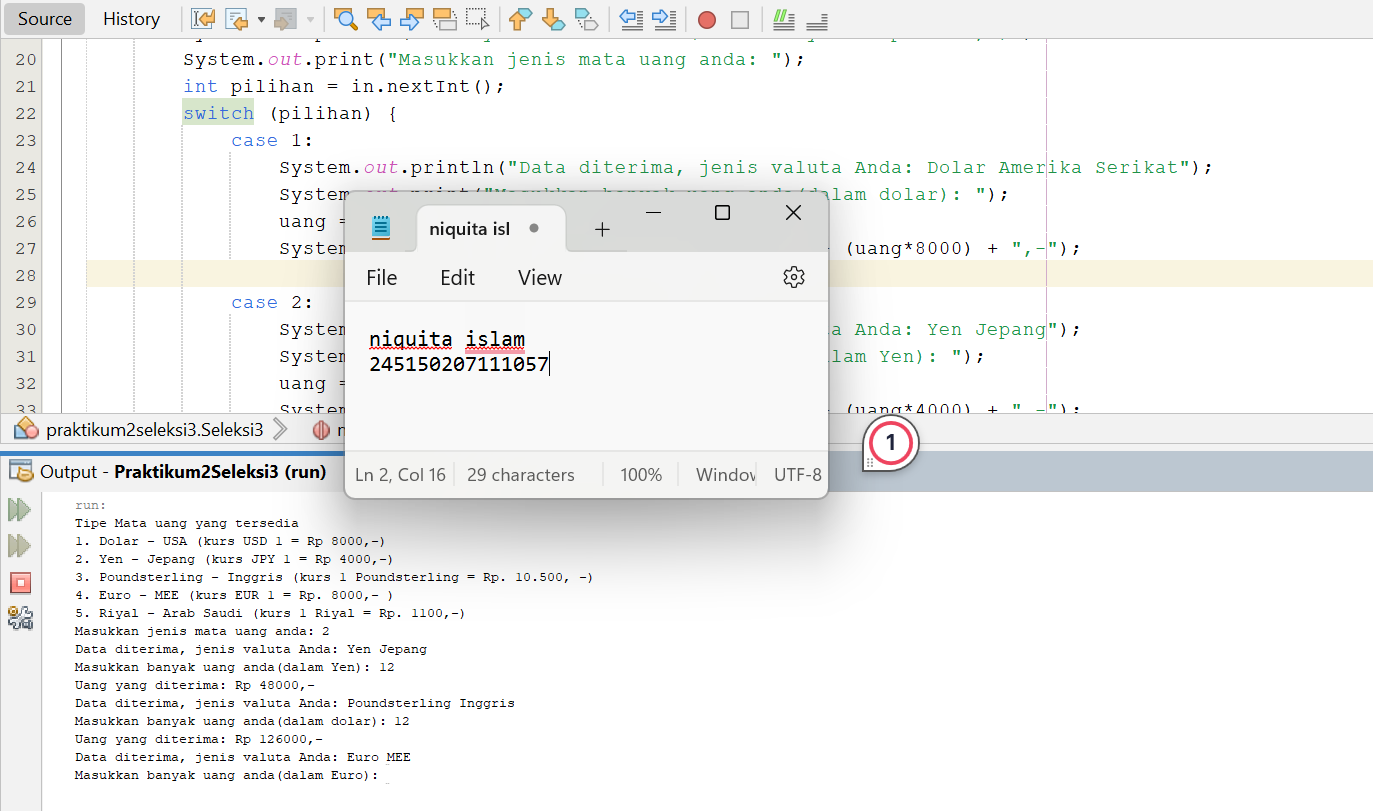
**Tidak ada kesalahan, disitu saya menginput pilihan untuk menjalankan case 2 yaitu mengkonversi mata uang yen, lalu menginput jumlah mata uang dalam yen, dan akan dikonenversi ke dalam mata uang rupiah**

12.Pada baris 18,22,26,30 dan 34 hapus kode break, pengaruh apa yang terjadi setelah pengubahan kode tersebut!

**Syntax**

|  |  |
| --- | --- |
|  | Taruh Hasil Codingan di sini, font : courier 12 |

**Screenshot**



**Penjelasan**

Program tidak akan berhenti dan akan terus berjalan mengulang, seperti contoh jika kita sudah menginput seperti yang ada di soal sebelumnya, program akan Kembali dan aka terus menanyakan lagi inputan mata uang yang kita inginkan karena break bberfungsi untuk keluar dari switchcase, sehingga jika break, setelah mengeluarkan output, program tidak berhenti dan akan terus turun mengulang sampai data tidak ditemukan.

**13. Apa perbedaan seleksi kondisi dengan menggunakan switch case dan if-else, dan kapan kita harus menggunakan if-else dan kapan menggunakan switch case**

* Kita akan menggunakan if else jika hal itu membandingkan nilai yang kita masukkan dengan nilai tersebut(yang ingin dibandingkan) menggunakan operator logika seperti and (&&), or (||), dan juga not (!)
* Kita akan menggunakan switch case jika kita hanya ingin menguji kesamaan antara 2 variabel dengan beberapa atau banyak pilihan dan membandingkan nilai variabel dengan nilai-nilai yang telah ditentukan sebelumnya.

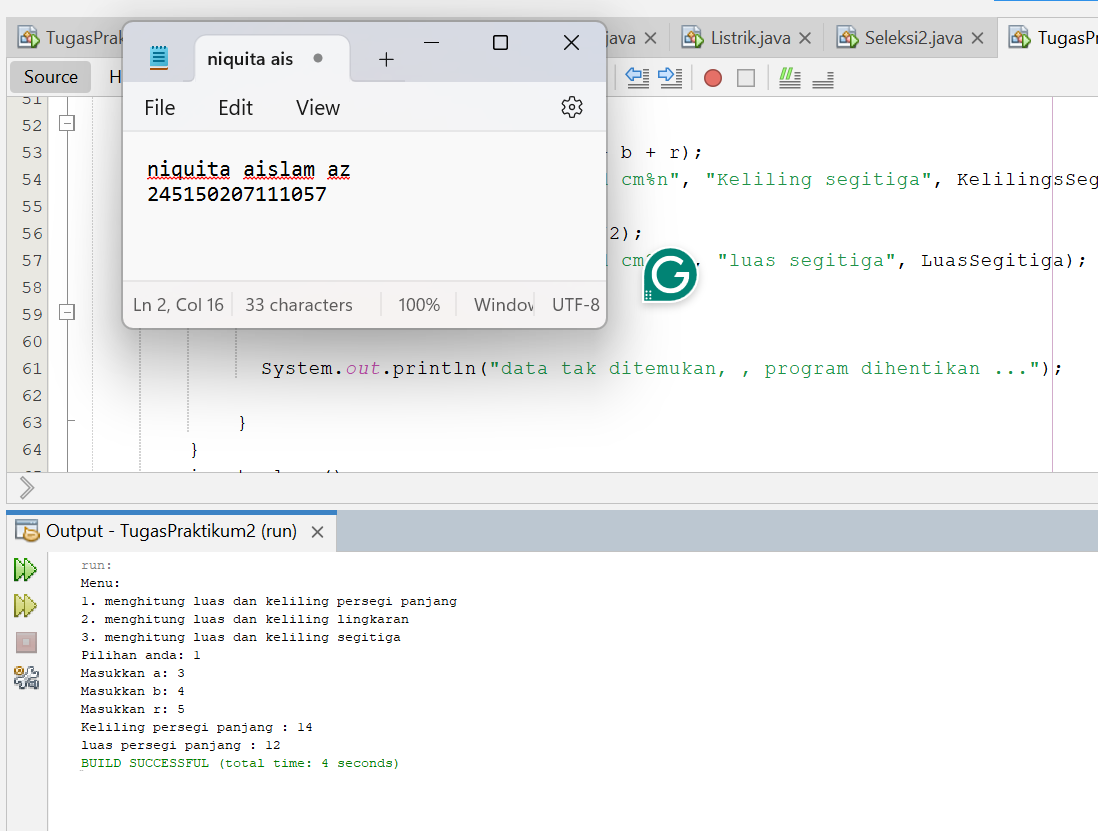
**2.5.5 Tugas Praktikum**

**1. Buatlah program sebagai berikut dengan menggunakan metode switch case**

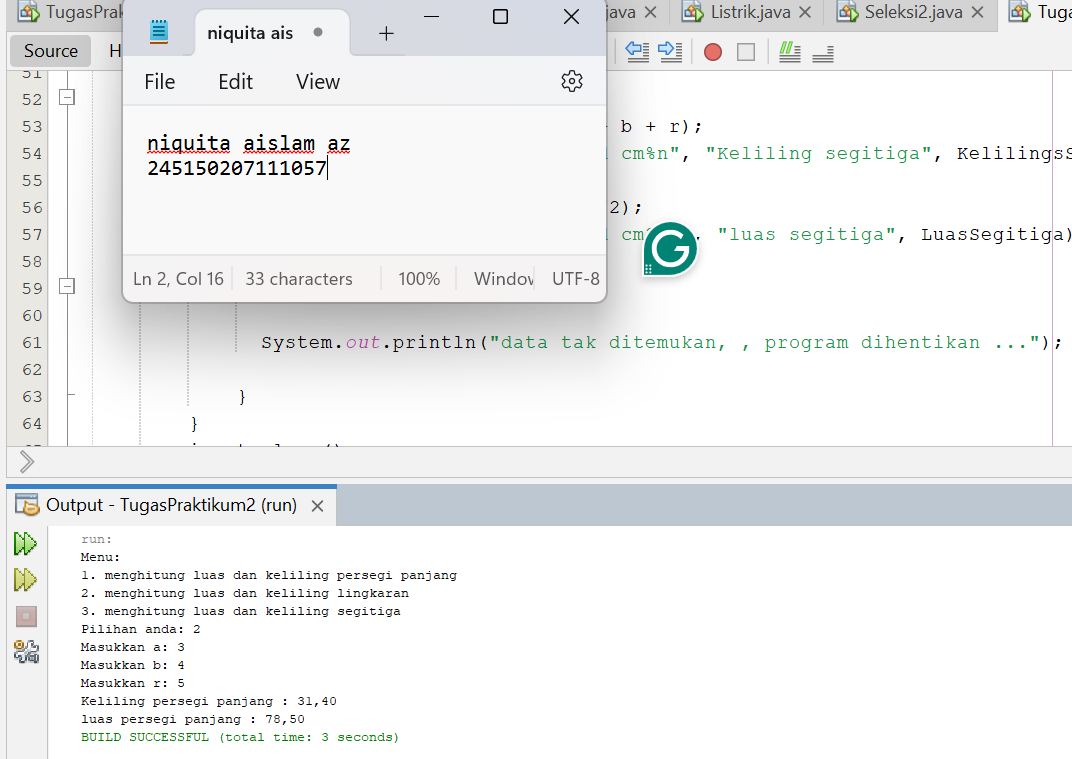
**Syntax**

|  |  |
| --- | --- |
|  | import java.util.Scanner;  public class TugasPraktikum2 {    public static void main(String[] args) {  Scanner input = new Scanner(System.in);    System.out.println("Menu:");  System.out.println("1. menghitung luas dan keliling persegi panjang");  System.out.println("2. menghitung luas dan keliling lingkaran");  System.out.println("3. menghitung luas dan keliling segitiga");      System.out.print("Pilihan anda: ");  int pilihan = input.nextInt();      System.out.print("Masukkan a: " );  int a = input.nextInt();    System.out.print("Masukkan b: " );  int b = input.nextInt();    System.out.print("Masukkan r: " );  int r = input.nextInt();      switch (pilihan) {  case 1 -> {  int KelilingPersegiPanjang = (2 \* ( a + b));  System.out.printf("%-20s : %d%n", "Keliling persegi panjang", KelilingPersegiPanjang);    int LuasPersegiPanjang = (a \* b);  System.out.printf("%-20s : %d%n", "luas persegi panjang", LuasPersegiPanjang);  }  case 2 -> {  double KelilingLingkaran = (3.14 \* 2 \* r);  System.out.printf("%-20s : %.2f%n", "Keliling persegi panjang", KelilingLingkaran);    double LuasLingkaran = (3.14 \* r \* r);  System.out.printf("%-20s : %.2f%n", "luas persegi panjang", LuasLingkaran);  }  case 3 -> {  int KelilingsSegitiga = ( a + b + r);  System.out.printf("%-20s : %d cm%n", "Keliling segitiga", KelilingsSegitiga);    int LuasSegitiga = (( a \* b)/2);  System.out.printf("%-20s : %d cm2%n", "luas segitiga", LuasSegitiga);    }default ->{    System.out.println("data tak ditemukan, , program dihentikan ...");    }  }    }  } |

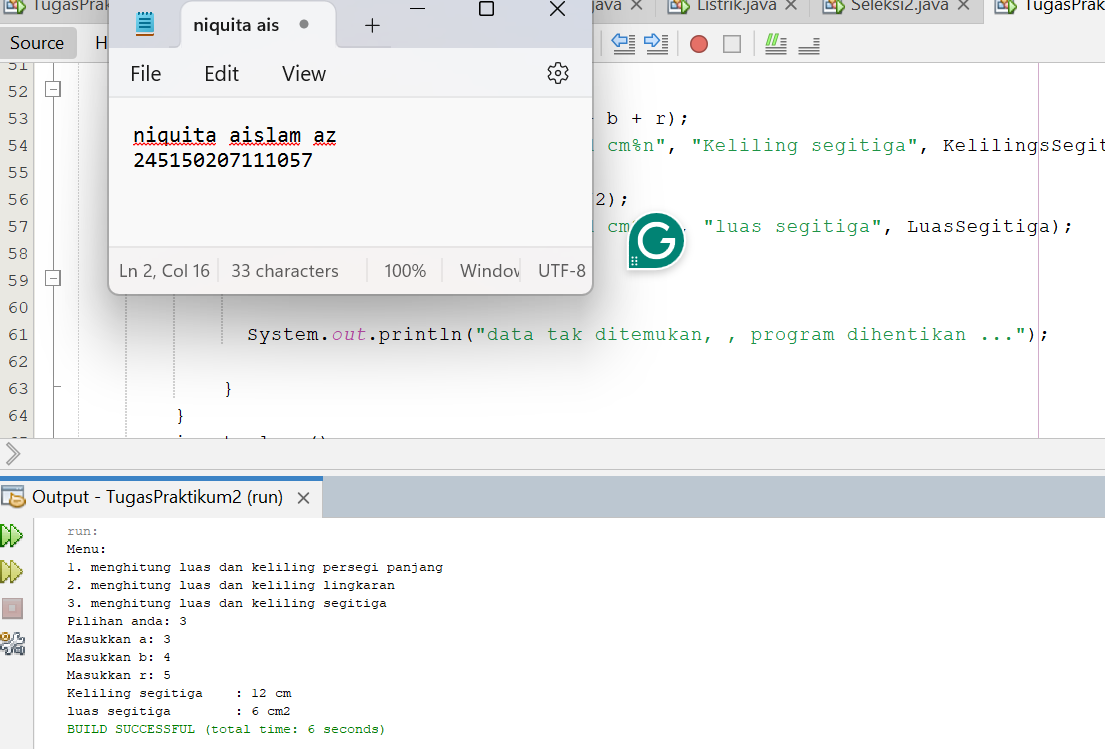
**Screenshot**



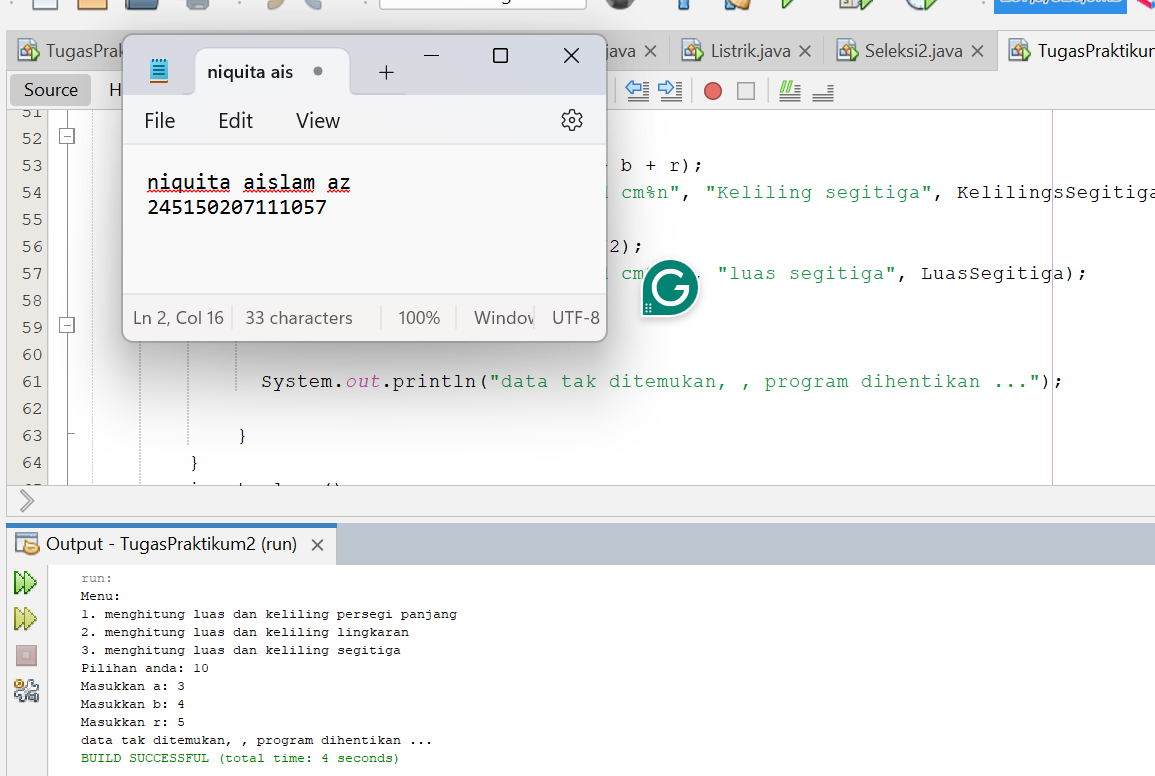
Gambar 1



Gambar 2



Gambar 3



Gambar 4

**Penjelasan**

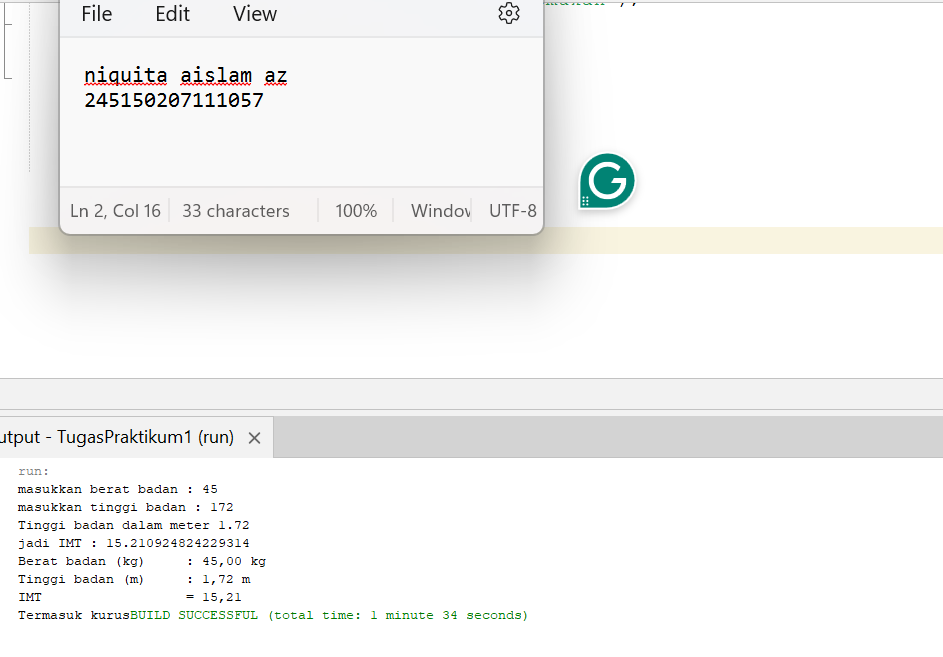
* Pada gambar 1 setelah dicetak output menu, maka akan diberi perintah untuk menginput variable pilihan untuk menuju case berapa yang di inginkan. Saya menginput case 1, yang akan menuju cas 1 yaitu menghitung menghitung luas dan keliling persegi Panjang dengan inputan a,b,c, sesuai dengan modul
* Pada gambar 2 setelah dicetak output menu, maka akan diberi perintah untuk menginput variable pilihan untuk menuju case berapa yang di inginkan. Saya menginput case 2, yang akan menuju case 2 yaitu menghitung menghitung luas dan keliling linngkaran dengan inputan a,b,c, sesuai dengan modul
* Pada gambar 3 setelah dicetak output menu, maka akan diberi perintah untuk menginput variable pilihan untuk menuju case berapa yang di inginkan. Saya menginput case 3, yang akan menuju case 3 yaitu menghitung menghitung luas dan keliling segitiga dengan inputan a,b,c, sesuai dengan modul
* Pada gambar 4 setelah dicetak output menu, maka akan diberi perintah untuk menginput variable pilihan untuk menuju case berapa yang di inginkan. Saya menginput case 10, karena dalam program jumlah case hanya sampai case 4, maka output akan menghasilkan default yang mencetak "data tak ditemukan, , program dihentikan ..."

**2. Untuk menentukan kriteria kegemukan, digunakan IMT (Indeks Massa Tubuh), yang bisa dihitung menggunakan rumus: IMT = b / t2 b = berat badan (kg) t = tinggi badan (m)**

**Syntax**

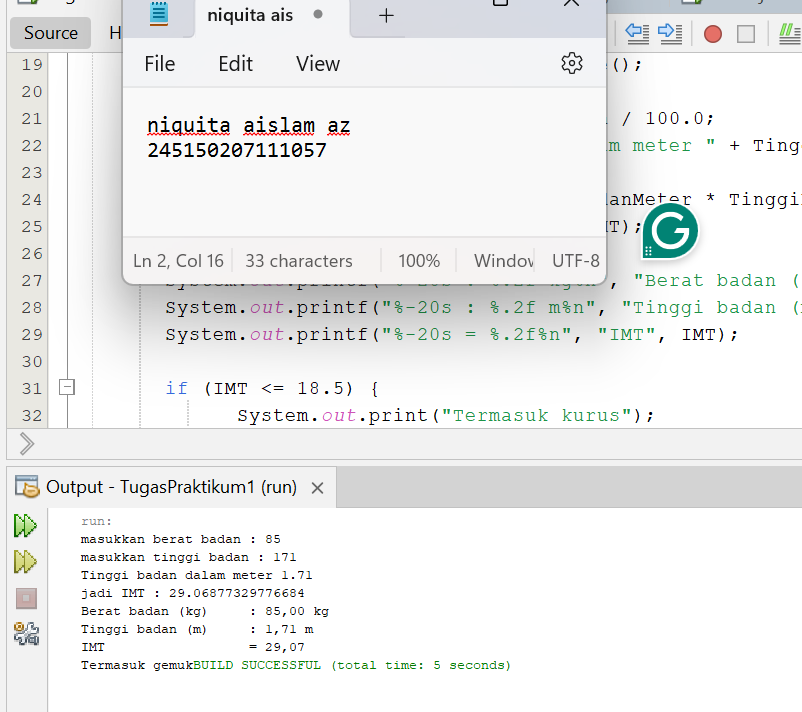
|  |  |
| --- | --- |
|  | **import java.util.Scanner;**  **public class TugasPraktikum1 {**  **public static void main(String[] args) {**  **Scanner input = new Scanner (System.in);**    **System.out.print("masukkan berat badan : ");**  **double BeratBadan = input.nextDouble();**    **System.out.print("masukkan tinggi badan : ");**  **double TinggiBadan = input.nextDouble();**    **double TinggiBadanMeter = TinggiBadan / 100.0;**  **System.out.println("Tinggi badan dalam meter " + TinggiBadanMeter);**    **double IMT = BeratBadan / (TinggiBadanMeter \* TinggiBadanMeter);**  **System.out.println("jadi IMT : " + IMT);**    **System.out.printf("%-20s : %.2f kg%n", "Berat badan (kg)", BeratBadan);**  **System.out.printf("%-20s : %.2f m%n", "Tinggi badan (m)", TinggiBadanMeter);**  **System.out.printf("%-20s = %.2f%n", "IMT", IMT);**    **if (IMT <= 18.5) {**  **System.out.print("Termasuk kurus");**  **} else if (IMT > 18.5 && IMT <= 24.9) {**  **System.out.print("Termasuk normal");**  **} else if (IMT >= 25 && IMT <= 29.9) {**  **System.out.print("Termasuk gemuk");**  **} else {**  **System.out.print("Termasuk kegemukan");**  **}**    **}**      **}** |

**Screenshot**



Output bb 45 tb 172

Output bb 85 tb 171



**Penjelasan**

* Saat menginput nilai berat badan adalah 45, selanjutnya input tinggi badan 172 yang akan diubah menjadi satuan meter, lalu di hitunh IMT menggunakan rumus. Lalu diseleksi melalui kondisi, karena hasil perhitungan IMT adalah 15,21 yaitu kurang dari 18,5, maka akan dicetak “termasuk kurus”
* Saat menginput nilai berat badan adalah 85, selanjutnya input tinggi badan 171 yang akan diubah menjadi satuan meter, lalu di hitunh IMT menggunakan rumus. Lalu diseleksi melalui kondisi, karena hasil perhitungan IMT adalah 29,07 yaitu IMT >= 25 && IMT <= 29.9, maka akan dicetak “termasuk gemuk”

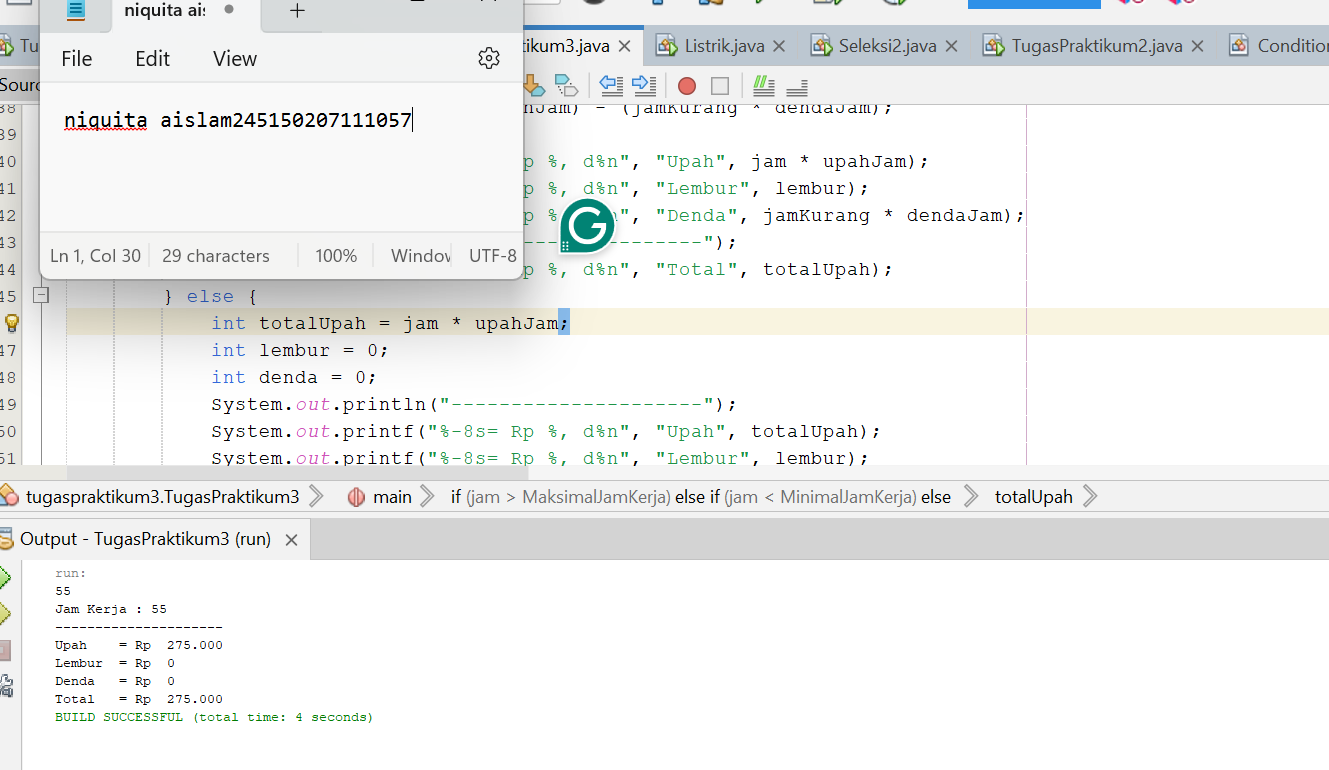
**3 . Susun program untuk masalah pengajian sebagai berikut: Masukan yang dibutuhkan oleh program adalah: jumlah jam kerja tiap minggu. Keluaran program adalah: total upah dari pegawai tertentu. Aturan yang diterapkan adalah: • Batas kerja maksimal adalah 60 jam / minggu, dengan upah Rp. 5000,- / jam. Kelebihan jam kerja dari batas maksimum akan dianggap sebagai lembur dengan upah Rp. 6000,- / jam. • Batas kerja minimal adalah 50 jam / minggu. Apabila pegawai mempunyai jam kerja di bawah batas kerja minimal ini, maka akan dikenakan denda sebesar Rp. 1000, - / jam**

**Syntax**

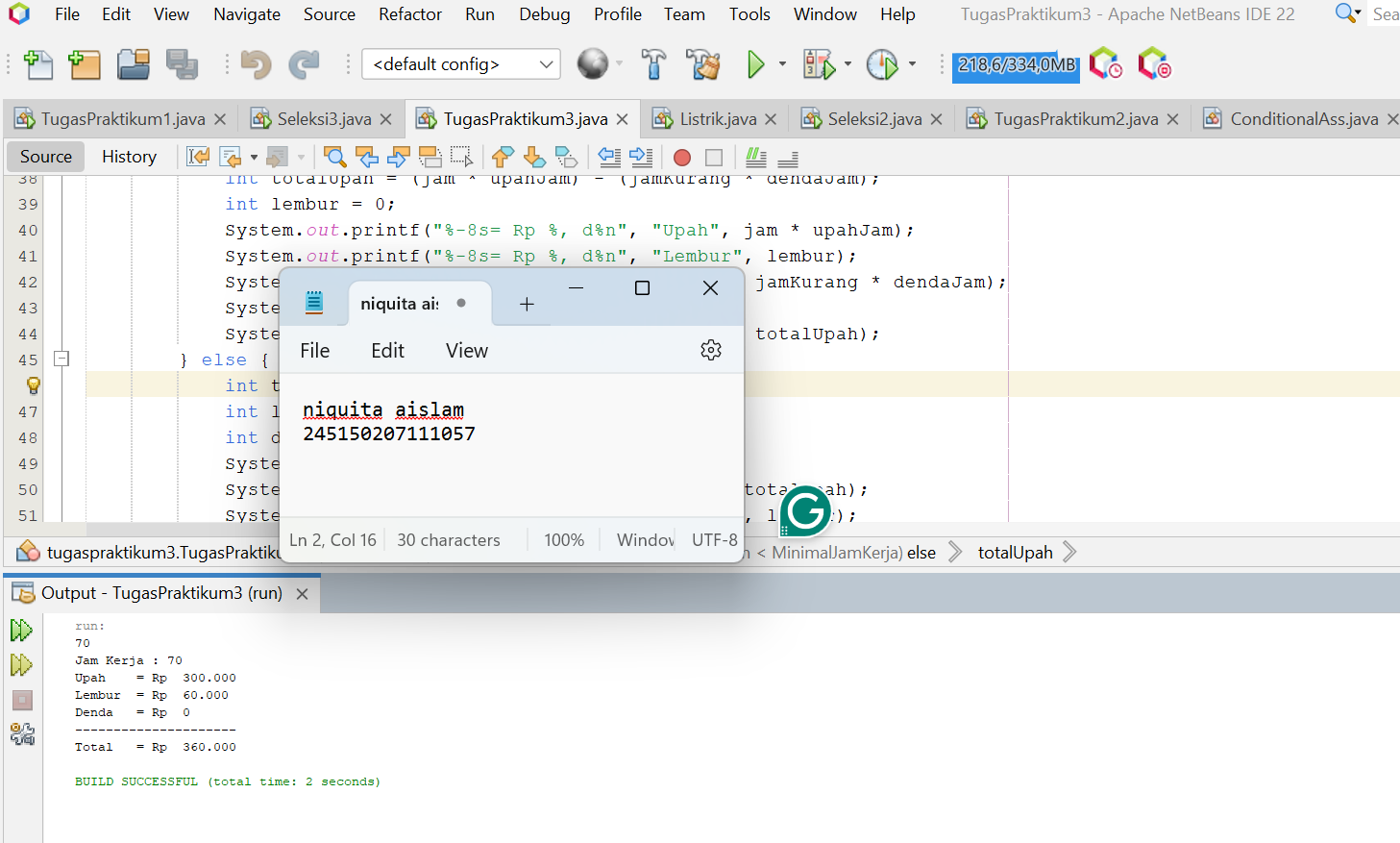
|  |  |
| --- | --- |
|  | **import java.util.Scanner;**  **public class TugasPraktikum3 {**  **public static void main(String[] args) {**    **Scanner input = new Scanner (System.in);**      **int jam = input.nextInt();**  **System.out.println("Jam Kerja : " + jam);**    **int upahJam = 5000;**  **int lemburJam = 6000;**  **int dendaJam = 1000;**  **int MaksimalJamKerja = 60;**  **int MinimalJamKerja = 50;**      **if (jam > MaksimalJamKerja) {**  **int jamLembur = (jam - MaksimalJamKerja);**  **int totalUpah = (MaksimalJamKerja \* upahJam) + (jamLembur \* lemburJam);**  **int denda = 0;**  **System.out.printf("%-8s= Rp %, d%n", "Upah", MaksimalJamKerja \* upahJam);**  **System.out.printf("%-8s= Rp %, d%n", "Lembur", jamLembur \* lemburJam);**  **System.out.printf("%-8s= Rp %, d%n", "Denda", denda);**  **System.out.println("---------------------");**  **System.out.printf("%-8s= Rp %, d%n", "Total", totalUpah);**    **} else if (jam < MinimalJamKerja) {**  **int jamKurang = (MinimalJamKerja - jam);**  **int totalUpah = (jam \* upahJam) - (jamKurang \* dendaJam);**  **int lembur = 0;**  **System.out.printf("%-8s= Rp %, d%n", "Upah", jam \* upahJam);**  **System.out.printf("%-8s= Rp %, d%n", "Lembur", lembur);**  **System.out.printf("%-8s= Rp %, d%n", "Denda", jamKurang \* dendaJam);**  **System.out.println("---------------------");**  **System.out.printf("%-8s= Rp %, d%n", "Total", totalUpah);**  **} else {**  **int totalUpah = jam \* upahJam;**  **int lembur = 0;**  **int denda = 0;**  **System.out.println("---------------------");**  **System.out.printf("%-8s= Rp %, d%n", "Upah", totalUpah);**  **System.out.printf("%-8s= Rp %, d%n", "Lembur", lembur);**  **System.out.printf("%-8s= Rp %, d%n", "Denda", denda);**  **System.out.printf("%-8s= Rp %, d%n", "Total", totalUpah);**    **}**  **}**  **}** |

**Screenshot**

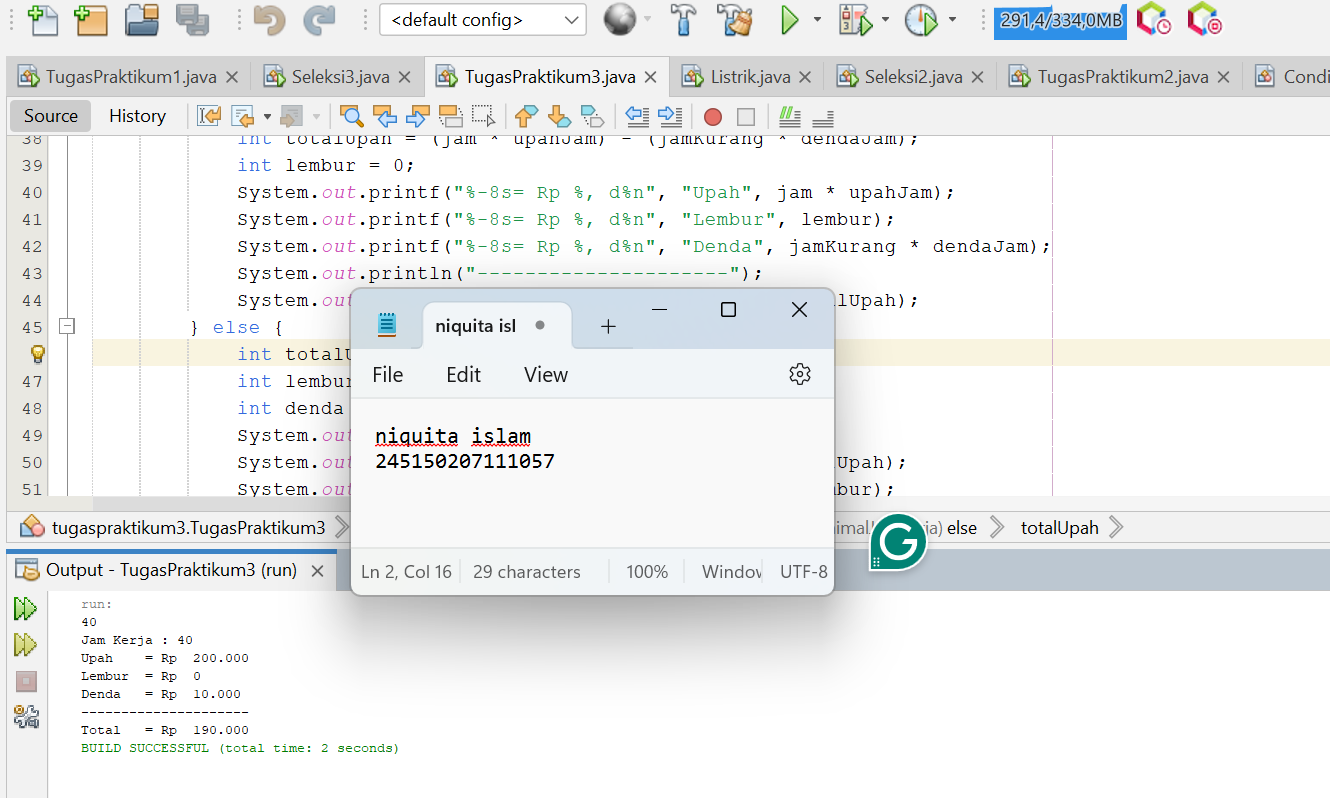
Gambar 1 . Jam kerja 55

****

Gammbar 2. Jam kerja 70

****

Gambar 2. Jam kerja 40



**Penjelasan**

* **Gambr 1 saya menginputkkan jumlah jam kerja 55 yang mana itu masuk ke dalam kondisi else karena kurang dari jam maksimum namun lebih dari jam miminum, sehingga tidak dikenakan denda maupun lembur, sehingga total upah hanya dari upah 55 \* 5000**
* **Gambar 2 saya menginputkkan jumlah jam kerja 70yang mana itu masuk ke dalam kondisi if lebih dari jam maksimum sehingga dikenakan upah lembur sebanyak 10 \* 6000 yang akan ditambahkan dengan upah 60 \* 5000, sehingga total upahnya ( 60 \* 5000) + ( 10 \* 6000)**
* **Gambar 3 saya menginputkkan jumlah jam kerja 40 yang mana itu masuk ke dalam kondisi if kurang dari jam mimimum sehingga dikenakan denda sebanyak 10 \* 1000 yang akan menjadi pengurang dari upah 40 \* 5000, sehingga total upahnya ( 40 \* 5000) - ( 10 \* 1000)**